25 to Life

ACTION

Ada beberapa anggapan umum terkait dengan umur. Contohnya, 17 tahun ke atas yang seolah menjadi "tiket" masuk bioskop untuk menonton film dewasa, atau istilah pubertas kedua di usia 40 tahun. Sekarang, apa makna 25 to Life dalam game ini? Kemungkinan besar yang dimaksud angka 25 di sini adalah umur. Namun bila melihat tampang karakternya, hal ini jadi patut dipertanyakan. Para karakter utama rasanya terlalu tua untuk umur sekian.

25 to Life memang memiliki beberapa karakter utama. Di sini Anda dapat bermain sebagai Andre Freeze Francis seorang kriminal yang hendak tobat, Detektif Lester Williams seorang polisi yang dikelilingi rekan korup, dan Shaun Calderon, sang kepala geng. Cerita sebenarnya cukup menjanjikan, tapi tidak didukung dengan FMV yang bagus. FMV pembuka mungkin sangat bagus, tapi begitu masuk permainan semua berubah total.

FMV in-game sedemikian jelek, sehingga Anda mungkin lebih suka men-*skip*-nya ketimbang mengikuti ceritanya. Kualitas grafik keseluruhan pun agak mengecewakan. Meski cukup solid, tapi secara umum terlihat kasar. Dibandingkan game semacam Doom 3, jelas ada kesenjangan yang cukup jauh. Nama besar Eidos tampaknya bukan jaminan.

Kualitas *gameplay* pun tak jauh beda. Tema permainan adalah tembak semua yang bergerak. Tak ada kedalaman gameplay sama sekali. Bayangkan, menyandera seseorang pun tidak ada efeknya. Para polisi tak segan menembak mati sang sandera! Kabar baiknya, game ini masih punya sisi menarik. Paling tidak, adanya opsi pengubahan mode dari *third person* ke *first person*, dan musik latar berirama hip-hop lumayan bisa menolong Permainannya pun masih cukup menarik, tapi dengan catatan, Anda tak menaruh harapan terlalu besar pada game ini.—*Jossi Saputra*

Game ini memungkinkan Anda menyandera orang. Sayangnya, hal ini tak banyak berguna.

DATA TEKNIS

Perusahaan	Eidos/Ritual Software www.25tolife.com
Kebutuhan Minimum	P4 1.4 GHz; DirectX 9.0c; RAM 256 MB; 64 MB Nvidia GeForce 3/ATI Radeon 8500 (GeForce4 MX not supported); Harddisk 2.5 GB, DirectX 9.0 compatible soundcard; Windows 2000 /XP.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Musik yang bagus, pengubahan mode ke first person.
Minus	Grafik out of date, gameplay monoton, FMV in-game jelek.
KONTROL	
W,A,S.D	Movement
Mouse Left	Fire
Mouse Right	Use
R	Reload
C	Crouch
Q	Lean left
E	Lean right
Shift	Walk
Spacebar	Jump
Z	Zoom
V	First Person Mode

PENILAIAN

	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik	30	18	60
Gameplay	40	23	58
Suara	20	16	80
Fitur	10	6	60
TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%)			63 = 63%

MX vs ATV Unleashed

RACING

Bagaimana bila MX (MotoCross) dan ATV (All Terrain Vehicle) diadu? Bukan sekadar adu kecepatan, melainkan juga adu lihai memamerkan atraksi ekstrem. Sebuah tema yang cukup menarik, bukan? Semakin menarik lagi karena MX vs ATV tidak membatasi jenis kendaraan yang digunakan. Seolah tidak peduli dengan judulnya, game ini nekad menghadirkan beberapa jenis kendaraan lain, seperti *golf cart, buggy, monster truck, helicopter,* dan *biplane*. Sayangnya, tidak semua kendaraan ini memiliki kontrol yang baik.

MX vs ATV Unleashed sebenarnya sebuah game console yang dikonversi ke PC. Kelemahan utama game konversi umumnya terletak di konversi kontrol, yakni dari joystick ke keyboard. Bagusnya MX vs ATV Unleashed tidak mengalami masalah ini. Kecuali kendaraan tertentu seperti helikopter, misalnya, kontrol atas motocross dan ATV malah boleh dibilang sangat baik dan cukup responsif. Menaklukkan berbagai trek dan beratraksi di udara, bisa dilakukan dengan relatif mudah.

Melayang dan mendarat dengan aman bukan hal mudah. Terutama bila di depan Anda ada sebuah gundukan lagi.

Game ini menyediakan dua jenis trek, yakni trek tertutup dan trek terbuka. Trek tertutup mengambil lokasi di dalam stadium yang kadang cukup monoton. Untungnya, hal ini diimbangi dengan adanya trek terbuka yang sangat variatif, mulai dari jalan pegunungan, padang pasir, pantai, hingga rute bersalju. MX vs ATV Unleashed bahkan memberikan pula fitur Track Editor. Berkat fitur ini, Anda bisa merancang dan membangun track sendiri untuk kemudian mencobanya.

Daya tarik berikut dari game ini adalah banyaknya mode permainan yang tersedia. Anda bisa mencoba mengenal trek melalui opsi *Free-Ride*, adu lihai dengan komputer melalui mode *Free-Style*, hingga mode *Championship* yang terdiri dari THQ Championship dan National Championship. Kualitas grafik dan suara yang baik juga cukup mendukung kenikmatan bermain.—*JS*

DATA TEKNIS

Perusahaan	THQ http://mxvsatv.com
Kebutuhan Minimum	PIII 1.2GHz; DirectX 9.0c; RAM 256 MB; 32 MB Nvidia GeForce 2/ATI Radeon 7500 (64 MB untuk Track Editor); Harddisk1.2 GB, DirectX 9.0c compatible 16-bit soundcard; Windows 2000 /XP.
Multiplayer	LAN, Internet.
Plus	Kendaraan beragam, mode permainan banyak, track editor.
Minus	Tak a da efek damage, kontrol atas beberapa kendaraan kurang responsif.

KONTROL

Spacebar	Throttle
LCTRL	Brake
C	Clutch
Up/Down cursor	Preload
Left/Right cursors	Steer
LCTRL+Spacebar	Reverse
F	Change Camera

PENILAIAN

	%0 20 40 60 80 100	Nilai Max	Nilai Test	Dalam %
Grafik		30	24	80
Gameplay		40	29	73
Suara		20	12	60
Fitur		10	9	90

TOTAL NILAI EVALUASI (MAKS. 100=100%) **74 = 74%**

Prince of Persia: The Two Thrones

Serbuan Vizier ternyata tak hanya membuat Babylon porak poranda. Kaileena bahkan ikut dikorbankan demi membuat Vizier menjadi immortal. Masalah bertambah karena pangeran harus mengontrol sisi gelapnya sebagai Dark Prince. Beruntung ada kawan lama muncul dan ikut membantu.

Jossi Saputra

Mengamati lingkungan akan sangat menolong jika jalan tampak buntu. Dalam gambar ini, adanya papan *shutter* menunjukkan bahwa Prince harus berlari vertikal di dinding untuk memanfaatkan shutter tersebut.

Sebagai sekuel ketiga dari trilogi Prince of Persia, cerita dalam The Two Thrones masih berkesinambungan. Kehadiran sosok Dark Prince pun seolah menjelaskan kontradiksi kepribadian sang pangeran (*Prince*) dalam dua seri sebelumnya. *Gameplay* relatif sama, tapi dengan beberapa penambahan elemen seperti *Dark Prince*, dan fitur *Speed Kill.*

Alur game ini linear, percabangan jalan hanya terjadi saat ada opsi *Life Upgrade*. Alasan ini, ditambah dengan keterbatasan halaman, tidak memungkinkan penulisan "Walkthrough". Sebagai gantinya, kami akan memberi tips dan strategi yang bisa membantu.

Prince dan Dark Prince

Dark Prince adalah sosok gelap dari sang Prince yang terpapar Sands. Ia jauh lebih kuat dari Prince, tapi lebih rentan. Kondisinya akan terus menurun kecuali Anda menemukan serbuk Sands of Time. Serbuk ini bisa didapat dari musuh atau setiap benda yang bisa dihancurkan. Namun, kontradiksi ini akan berakhir begitu Prince mendapat pedang ayahnya (King's Sword) di area The Well of Ancestors. Tak ada lagi Dark Prince, bahkan pedang ini menyebabkan Prince jadi sangat kuat. Sekali tebas, musuh mati.

Berpacu dalam *chariot* merupakan tantangan yang sulit karena Chariot ini tak punya rem. Kesulitan lain adalah banyaknya penghalang, termasuk musuh yang selalu merecoki.

Saat layar berpendar, saat itulah fitur *Speed Kill* bisa diaktifkan. Jika posisinya tepat, Anda juga bisa melakukan *Double Speed Kill*.

Alur Jalan

Menemukan alur dalam The Two Thrones cukup mudah jika Anda ingat semua kemampuan Prince maupun Dark Prince. Ketika jalan tampak benar-benar buntu, dan tak ada *platform* yang bisa diraih, cobalah cari dua dinding yang saling berhadapan. Berlarilah vertikal di dinding kemudian melompat dan menjejak antardinding hingga ke sampai atas.

Alternatif lain adalah mencari sebuah rongga vertikal sebagai mekanisme penggerak pintu. Atau, bila platform yang ada terlalu jauh dan tak bisa dijangkau dengan berlari vertikal atau horizontal di dinding, maka cari peti yang bisa didorong di sekitar situ sebagai pembantu pijakan. Pada area *Market Place*, Peti ini juga bisa berguna sebagai pengganjal mekanisme plat tekan untuk membuka pintu, dengan begitu sang Prince tinggal menekan plat satunya dan memasuki pintu yang terbuka.

Speed Kill

Speed Kill adalah elemen baru yang mempengaruhi gameplay. Speed Kill hanya bisa dilakukan bila musuh lengah. Setelah cukup dekat dan layar berpendar, tekan E untuk mengaktifkan Speed Kill. Bersiap ketika belati berpendar dan tekan E untuk eksekusi. Terlambat atau terlalu cepat menekan E, akan menyebabkan Speed Kill gagal. Eksekusi yang dibutuhkan umumnya lebih dari sekali. Semakin tangguh musuh, jumlah eksekusi bisa bertambah.

Anda bahkan dapat melakukan Double Speed Kill. Caranya adalah dengan

DAFTAR COMBO

Keterangan: MsL: Mouse left, MsR: Mouse Right

Prince	Dark Prince
I. Sands of Time Power	
Recall:	(Hold) [R]
Eye of the Storm:	(Tap) [R]
Winds of Sand:	(Tap) (While Blocking) [R]
Sand Storm:	(Hold) (While Blocking) [R]
II. Dagger Attack Techniques	
a. Dagger Attack	a. Dagger Attack
a1. Right Hand	a1. Dagger
Triple Slash:	[Msl] [Msl] [Msl]
Furious Slash:	[Msl] [Msl] [Msl] [Msl]
Asha's Fury:	(Enemy on Floor) [Msl]
Dagger Charge Attack:	(Hold) [Msl]
a2. Left Hand	a2. Daggertail
Grab: [E]	Grab & Pull: (Hold) [E]
Grab Slice: [E] [MsL]	Grab & Pull Slash: (Hold) [E] + [MsL]
Grab Throw: [E] [E]	Chain Grab & Pull Slash: (Hold) [E] + [E]
Steal Weapon Kill:	Hurricane: (Repeteadly Tap) (Slow) [C]
(Weak Enemy) (Hold) [E] [C]	Hurricane of Agony: (Repeteadly Tap) (Fast) [C]
	Hurricane of Torment: (Repeteadly Tap) [C] + [E]
	Hurricane of Anger: (Repeteadly Tap) [C] + [MsL]
	Asha's Torment: (Enemy on Floor) [E]
b. Acrobatic Attack	b. Acrobatic Attack
Aerial Slash:	(Toward Enemy) [Space] [MsL]
Aerial Landing Slice	(Toward Enemy) [Space] [[MsL] [MsL]
Aerial Kick Attack:	(Toward Enemy) [Space] [E]
Aerial Landing Kick Sweep:	(Toward Enemy [Space] [E] [E]
Aerial Slice:	(Toward Enemy) [Space] [C]
Aerial Steal Weapon:	(Toward Enemy) [Space] [C] [C]
Aerial Weapon Throw:	(In Air) [C]
c. Acrobatics (Movement)	c. Acrobatics (Movement)

Boss Klompa berukuran raksasa sehingga Anda harus mencapai *platform* yang lebih tinggi agar bisa membutakan matanya. Platform tersebut bisa dicapai dari dua tempat di arena.

Lokasi *Life Upgrade* seringkali tersembunyi. Pada area The Canal, jalur menuju fountain emas itu terletak di "lubang" kecil di sebelah kanan *fountain save game.*

menyergap (dari atas) dua musuh sekaligus. Namun, risiko gagal jadi lebih besar. Speed Kill bisa pula dilakukan dengan bantuan *shutter*.

Khusus Dark Prince, kemungkinan kegagalan Speed Kill nyaris tidak ada. Penyebabnya adalah karena ia tidak perlu momen yang tepat. Anda cukup menekan E berkali-kali untuk mengeksekusi musuh.

Life Upgrade

Sesuai namanya, *Life Upgrade* akan menambah HP. Fitur ini bersifat opsional, artinya boleh dilakukan atau tidak. Life Upgrade akan menguji Prince untuk melalui berbagai jebakan mematikan. Tak ada trik luar biasa, kecuali bergerak cepat pada saat yang tepat.

AREA/CHAPTER

1) The Ramparts
2) The Harbor District
3) The Streets of Babylon
4) The Palace Balcony
5) The Palace
6) The Throne Room
7) The Trapped Hallway
8) The Ruined Palace.
9) The Royal Chambers
10) The Sewers
11) The Tunnels
12) The Fortress
13) The Lower City
14) The Lower City Rooftops
15) The Arena
16) The Arena Tunnel
17) The Balconies
18) The Dark Alley
19) The Temple Rooftops
20) The Temple
21) The Marketplace
22) The Market District
23) The Bowery
24) The Brothel
25) The Plaza
26) The Upper City
27) The City Gardens
28) The Canal
29) The Promenade
30) The Royal Workshop
31) The King's Road
32) The Palace Entrance
33) The Hanging Gardens
34) The Structure's Mind
35) The Well of Ancestors
36) The Well of Ancestors (cont.)
37) The Labyrinth
38) The Underground Cave
39) The Royal Kitchen
40) The Secret Passage
41) The Lower Tower
42) The Middle Tower
43) The Upper Tower
44) The Terrace
45) The Mental Realm

Life Upgrade 1

Area: The Sewer

Lokasi: Menjelang keluar dari area sewer, akan ada dua percabangan, kanan merupakan pintu keluar yang dipenuhi jebakan seperti Sawblade, dan dikiri ada sebuah lorong yang tertutup tirai. Inilah jalur menuju Life Upgrade 1. Lalui semua rintangan hingga sampai ke *fountain* emas.

Life Upgrade 2

Area: The Lower City Roftops

Lokasi: Menjelang keluar dari area ini, Anda akan temui dua pintu. Pintu dengan dinding merah adalah pintu keluar, sedangkan pintu di bawah menuju ke Life Upgrade 2. Manfaatkan *stabsquare* di dinding terdekat, lalu lari menyusuri dinding menuju rongga vertical mekanis. Saat pintu terbuka, tuju ke jalur Life Upgrade 2 dulu. Ikuti alur sampai bertemu fountain emas.

Life Upgrade 3

Area: The Temple

Lokasi: Jalur menuju Life Upgrade 3, tak lama setelah Anda menjadi Prince. Akses dan putar handel agar air di ruang ini kering. Setelah mengalahkan dua musuh, lari vertikal dinding dan loncat. Panjat ke atas. Loncat ke pilar yang patah dan panjatlah. Loncat ke langkan yang ada. Kemudian loncat ke *platform* tiang bergantung. Naiki dan loncat antar tiang-tiang ini hingga ke atas. Tak lama Anda akan melihat lorong yang tertutup tirai. Itulah alur menuju Life Upgrade 3, loncat ke sana.

Life Upgrade 4

Area: The Canal

Lokasi: Jalur menuju Life Upgrade 3 berada di sisi fountain save game (setelah menunggang golem). Perhatikan lubang di dinding kanan! Lakukan roll untuk melewatinya. Selanjutnya susuri alur menuju ke fountain emas.

Life Upgrade 5

Area: The Palace Entrance

Lokasi: Setelah *Landscape View* menunjukkan langkah yang bergerak. Lari susuri dinding menuju langkah tersebut, lalu ke dinding kayu dan loncat ke stab square di atasnya. Selanjutnya lari susuri dinding dan loncat ke tiang bergantung. Panjat tiang ini, loncat dan kemudian berayun ke tiang berikutnya, lalu ke balkon. Bereskan dua musuh, dan

Daggertail yang dimiliki Dark Prince dapat membunuh musuh dengan cepat. Musuh yang tewas akan menyediakan serbuk Sands of Time yang dibutuhkan Dark Prince.

Gunakan trik bertempur biasa saat menghadapi Mahasti dalam wujud Prince. Saat Anda berubah menjadi Dark Prince, Mahasti juga mengubah cara tempurnya.

jangan mengakses handel rotasi dulu. Di dinding seberang ada tiga stab square. Tuju ke sana, dan "panjat" stab square. Lalu loncat antardinding untuk mencapai *switch* pembuka pintu di seberang. Turun dan tusuk *stab square* di bawah. Lakukan *Slow Down Time*, dan lompat kembali ke balkon. Masuki pintu yang terbuka untuk menuju fountain emas.

Life Upgrade 6

Area: The Middle Tower
Lokasi: Tak lama setelah Anda menggeser batu pemberat ke elevator, dan meloncat antar-platform, akan muncul tanda *Landscape View*. Lihat ke bawah, ada pintu masuk di situ. Turuni tiap platform untuk mencapai pintu ini. Loncat ke sana dan ikuti alur hingga bertemu fountain emas.

Boss

Semua boss dalam game ini hanya dapat dikalahkan dengan Speed Kill. Berikut adalah bos-bos tersebut:

1. Klompa

Area: The Arena

Fase 1: Butakan mata

Perhatikan di pinggir arena ada dua tempat di mana Anda bisa menuju ke atas. Manfaatkan, dan sesampai di atas aktifkan Speed Kill. Lakukan eksekusi begitu belati berpendar. Berhasil dengan satu mata, lakukan kembali hal yang sama. Bedanya kini Anda harus melalui tempat lainnya, karena tempat sebelumnya sudah hancur.

DAFTAR COMBO

Jump Kick: [Space] [E]

Wallrun Slash: (Wallrun) [MsL]	*Wallrun Slash: (Wallrun) [E]*
Jump Slash: [Space] [MsL]	*Wall Whiplash: (Toward Wall) [E]*
Wall Jump to Acrobatics: (Toward Wall) [Space]	*Wall run Slash: (Wallrun) [E]*
Wall Dive Attack: (Toward Wall) [MsL]	*Tailspin Angel Drop: (Vertical Wallrun) [E]*
Wall Spin Kick: (Toward Wall) [E]	*Tailspin Angel Kill: (Vertical Wallrun) [E] [E]*
Angel Drop: (Vertical Wallrun) [MsL]	*Column Daggertail Spin: (Toward Column) (Hold) [E]*
Angel Drop Finish: (Vertical Wallrun) [MsL] [MsL]	*Stand Up Birl Sweep: (Sand Prince on Floor) [MsL]*
Bladewhirl Attack: (Vertical Wallrun) [E]	*Stand Up Hurricane Sweep: (Sand Prince on Floor) [C]*
Column Shredder: (Toward Column) [E]	
Column Spinkick: (Toward Column) [MsL]	
Charge Weapon Throw: (Hold) (With Weapon) [C]	
Stand Up Attack: (Prince on Floor) [MsL]	
Stand Up Spinwheel: (Prince on Floor) [E]	

d. Defensive	d. Defensive
Block: (Hold) [MsR]	
Counter Attack: (Hold) [MsR] + [MsL]	
Counter Double Slice: (Hold) [MsR] + [E]	Daggertail Counter Attack: (Hold) [MsR] + [E]

e. Double Weapon Combos	e. Daggertail Combos
e1. Right Hand	
Triple Slash: [MsL] [MsL] [MsL]	Breeze of Anguish: [E] [E] [E]
Furious Slash: [MsL] [MsL] [MsL] [MsL]	Winds of Torment: [E] [MsL] [MsL]
Rage of Darius: [MsL] [MsL] [E] [E] [E]	Blast of Sorrow: [MsL] [E] [E] [E]
Azad's Furious Retaliation: [MsL] [MsL] [E] [E] [MsL] [MsL]	Whirlwind of Pain: [MsL] [E] [E] [MsL] [MsL]

Puzzle patung raja di area The Royal WorkShop. Anda harus menggerakkan patung ini agar bisa melewati dua *platform* kayu di kanan dan kiri.

Stab square cukup banyak ditemui dalam game ini. Stab square juga bisa digunakan sebagai tolakan agar bisa berlari di dinding dan mencapai *platform* berikut.

Fase 2: Penyelesaian

Setelah buta, Pastikan Prince berada di bawah kakinya. Sabet kakinya berkali-kali dengan belati hingga berlutut. Setelah itu, tekan E untuk mengakses Speed Kill.

2. Mahasti

Area: The Brothel

Fase 1: Prince

Ushakan terus berputar, menyerang dan sesekali memblok serangannya. Jangan bertahan di tempat, karena boss ini punya tendangan super yang tak bisa diblok.

Fase 2: Dark Prince

Lari horizontal dinding menuju *platform* antara, bunuh monster sands yang muncul. Kembali lari horizontal dinding lalu lompat ke platform kayu. Trik mengalahkannya adalah dengan mengombinasikan Eye of the Storm (*slow down time*) dan daggertail. Mendekati babak akhir, monster sands akan berkurang. Artinya, Dark Prince harus bergerak cepat sebelum tewas kehabisan HP.

3. The Twins

Area: The King's Road

Fase: Penyelesaian

Satu-satunya strategi menghadapi mereka adalah dengan menyerang yang bersenjata pedang. Saat Anda menyerangnya, kembaran berkampak akan menyerang dengan sekuatnya sehingga kapak menancap dalam di tanah. Saat itulah, bergerak ke bagian belakang si pengampak dan aktifkan *Double Speed Kill.* Butuh beberapa Double Speed Kill untuk membunuh salah satu di antaranya. Sedangkan satunya akan dibunuh Farah.

4. Zervan/Vizier

Area: The Terrace

Fase 1: Kurangi HP

Hindari serangan Vizier dengan meloncat atau rolling. Serang begitu ada kesempatan.

Fase 2: Platform berputar

Vizier akan melayang dan membuat platform batu yang berputar mengelilingi arena. Hindari batu, dan tuju pilar terdekat dengan Vizier. Lari vertikal pada pilar, dan aktifkan Speed Kill. Lakukan hal sama dua kali lagi.

Fase 3: Platform melayang

Vizier akan terbang tinggi, dan membentuk platform melayang. Naiki platform dengan bantuan pilar. Lalu manfaatkan platform terdekat untuk mencapai sang Vizier. Pastikan Prince berdiri diatas platform, bukan bergantung) agar tak terjatuh saat terkena serangan vizier. Setelah mencapai platform terdekat dengan Vizier, loncatlah. Tunggu belati berpendar dan tekan E.

5. Dark Prince

Area: The mental Realm of Madness

Fase: Lompati Platform

Tuju dan serang Dark Prince. Platform membingungkan hanya ketika Anda mencapai platform dengan platform lain berada di bawahnya. Triknya adalah dengan meloncat ke platform atasnya, lalu loncat balik ke platform sebelumnya, dan loncat kembali platform tadi yang kini sudah berganti posisi. Saat Dark Prince memecah diri menjadi banyak. Tak perlu menyerangnya, segera lari menuju cahaya. ■

DAFTAR COMBO

Mithra's Vengeance:
[MsL] [MsL] [MsL] [E] [E]
e2.Left Hand

Misery Gale: [E] [E] [E]
Furious Oblivion Twister:
[E] [MsL] [MsL] [MsL]
Harassing Cyclone:
[E] [MsL] [MsL] [E] [E]

Storm of Anger: [E] [E] [MsL] [MsL] [MsL]
Storm of Remorse: [MsL] [MsL] [E] [E] [E]
Twister of Penitence: [MsL] [MsL] [E] [E] [MsL] [MsL]

Plague of Tornado: [E] [E] [E] [MsL] [MsL]
Oblivion Tornado: [E] [E] [MsL] [MsL] [E] [E]
Typhoon of Torment: [E] [MsL] [E] [MsL] [E] [MsL]

Furious Tempest of Agony: [E] [E] [MsL] [MsL] [MsL]
Tormenting Typhoon: [E] [E] [MsL] [MsL] [E] [E]
Left Weapon Charge Attack: (Hold) (2nd Weapon) E

Puzzle yang harus Anda hadapi di area Tower adalah mengaktifkan lift sederhana ini. Caranya cukup primitif, yakni dengan menggeser batu besar sebagai pemberat.

Setelah terluka, Vizier akan melayang. Untuk mencapainya, lari vertikal di dinding dan aktifkan *Speed Kill.* Anda harus melakukan hal ini sebanyak tiga kali.